**ЛР 5. Рисование структур данных**

Необходимо выбрать две структуры данных (односвязный список, двусвязный список, очередь, стек) и реализовать визуализацию элементов списка на форме.

На форме должны быть кнопки добавления, удаления и перемещения вправо и влево, если это возможно.

Использовать один из способов рисования:

1) фигуры должны рисоваться по определенным координатам, которые задаются на форме и хранятся в списке

2) фигуры рисуются друг за другом, а в списке хранится «текстовое имя элемента», задаваемое пользователем

3) фигуры должны рисоваться по определенным координатам, которые задаются случайно и хранятся в списке

4) фигуры рисуются друг за другом, а в списке хранится «текстовое имя элемента», генерируемое случайно (дата или число до 100)

Для разных структур использовать разные фигуры, например эллипс, квадрат, трапеция, пятиугольник.